



https://www.instagram.com/ifsulbiofisqui/

Informativo Nº 1:

a) Das normas para pré-inscrição e Inscrição de trabalhos

A pré-inscrição e, posteriormente, a Inscrição dos trabalhos serão realizadas **EXCLUSIVAMENTE** através dos formulários on-line, nos seguintes períodos e links abaixo:

PRÉ-INSCRIÇÃO

Data → 21 a 31 de agosto

Link → https://forms.gle/sCaSZ1pFe3uHGHZ8A

INSCRIÇÃO

Data → 14 a 21 de setembro

Link → https://forms.gle/nUydBAdcbpeX7H5FA

No ato da pré-inscrição e inscrição você deverá fornecer:

- √ Nome completo e CPF de todos os integrantes do grupo (de 4 a 5);
- ✓ Curso e semestre dos integrantes;
- ✓ Indicação de um professor Orientador do grupo, que deverá ser confirmado com sua carta de aceite;
- ✓ Classificar o trabalho em uma das 4 categorias:
 - i) Produto e Inovação
 - ii) Simulação e Modelos
 - iii) Trabalho de Pesquisa Experimental
 - iv) Trabalho de Pesquisa Teórica
- ✓ Título do Trabalho e resumo (300 palavras);
- ✓ No ato da Inscrição deverá informar os materiais necessários para apresentação no dia do evento;
- ✓ Da pré-inscrição até a inscrição é possível alterar a categoria e o professor orientador.



b) Da Premiação

Os trabalhos serão avaliados por uma banca externa. Da pontuação obtida será atribuída uma nota (até 2,0 pontos) replicada nas disciplinas de Biologia, Física e Química, para a média da segunda etapa do semestre envolvido. Os trabalhos mais bem avaliados em cada categoria serão premiados. Além disso, haverá a classificação e o troféu interdisciplinaridade que irá para o curso do grupo vencedor.

Premiação



Simulação e modelos



Produto e inovação











Pesquisas experimentais



Pesquisas teóricas

- 3 melhores trabalhos
- Medalha e certificado 🗲
- Premiação geral



- Troféu itinerante
- Vitória pela soma de pontos:
 - 1º lugar: 13;
 - 2º lugar: 8;
 - 3º lugar: 5



c) Da definição das categorias dos trabalhos

Produto e inovação.

Nessa categoria se enquadram projetos que apresentem como resultado a criação de um produto ou protótipo de inovação. Vale destacar que a inovação também ocorre quando são feitas melhorias nas características de um produto já existente, seja em suas funcionalidades, desempenho e/ou tecnologia. Trata-se de projetar mudanças pioneiras, que podem ou não envolver alta tecnologia. Muitas vezes, uma simples ideia, de fácil implementação, pode ser muito inovadora e atrair a atenção dos consumidores. Por exemplo, um projeto de ciências da natureza nesta categoria poderá ter como objetivo solucionar um problema ambiental, social e/ou relacionado a qualidade de vida através da criação ou melhoria de um produto que:

- reduza o consumo de água e/ou energia
- otimize as vagas de um estacionamento
- minimize os subprodutos gerados na cadeia produtiva de alimentos
- incorpore materiais recicláveis de móveis.

Simulação e modelos.

Nessa categoria se enquadram os projetos, preferencialmente interativos, que ao explorar a explicação e entendimento de leis ou fenômenos das ciências da natureza, desenvolvam simulações computacionais, maquetes, esculturas, jogos interativos e outros. Alguns exemplos de projetos de ciências da natureza que envolvem modelagem e/ou simulação incluem o PhET Interactive Simulations project, projeto LINHA2: Modelagem e Simulação de Sistemas Naturais e Artificiais e os projetos da USP para ensinar e aprender ciências pela internet. Em suma, esses projetos podem ser usados para estudar uma ampla variedade de fenômenos, desde o comportamento de partículas subatômicas até o clima global e são frequentemente usados em ciências como física, química e biologia para ajudar a entender como os sistemas naturais funcionam.

Trabalhos de Pesquisa Experimental.

Nessa categoria estão projetos que envolvam experimentos com atividades práticas para demonstrar e explicar determinados fenômenos e/ou conceitos científicos, se possível, de forma lúdica e interativa. São exemplos de trabalhos de pesquisa experimental: usar análises físico-químicas que comprovam as propriedades de diferentes materiais; demonstrar o fenômeno da fermentação ou a influência dos comprimentos de onda da luz na fotossíntese e outros. Vale destacar que durante a feira o grupo deverá demonstrar a execução do experimento na prática, seja através de partes, do todo ou de seus resultados.

Trabalhos de Pesquisa Teórica.

Nessa categoria entram projetos com cunho teórico, tal como trabalhos de revisão de literatura científica com apresentação de dados, estudo fundamentado da evolução histórico-científica de determinado ramo das ciências ou mapeamento de concepções prévias do senso comum sobre determinado fenômeno. A apresentação desses trabalhos pode envolver, por exemplo, a produção textual de hipertextos interativos, vídeos, entrevistas, histórias em quadrinhos, peças teatrais e outros. Os trabalhos dessa categoria devem ser apresentados oralmente em horário estabelecido.